

Професионална гимназия по електротехника – Варна

Конкурс

„Моят първи проект“

Регламент

Варна, 21.03.2014 г.

I. Цели на конкурса:

Конкурсът е ежегоден и се провежда с цел:

1. представяне на възможностите на учениците в ПГ по електротехника за демонстриране на придобитите знания и умения;
2. стимулиране на учениците за професионална реализация по професиите: „Програмист“ и „Техник на компютърни системи“;
3. мотивиране на учениците и техните учители за повишаване на качеството на професионална подготовка;
4. сравняване постиженията в областта на обучението по програмиране и компютърни мрежи;
5. създаване на условия за творчески контакт между учителите в Методическо обединение по теоретично и практическо обучение направление Компютърни науки към ПГ по електротехника;
6. популяризиране на постиженията на различните платформи и програмни езици и практически умения за компютърни мрежи.

II. Участие в конкурса:

В ученическия конкурс „Моят първи проект“ участват ученици от ПГ по електротехника на възраст от VIII до XII клас.

III. Етапи на конкурса:

Всеки участник се представя с до 2 разработки в желаните от него раздели.

В срок до **10.03.2014 г.** се предават заявките за участие.

Раздел	Отговорник	Комисия
„Компютърна рисунка“	инж. С. Русева	инж. С. Русева М. Банкова, М. Въргулева
„Web дизайн“	инж. М. Георгиева	инж. Г. Георгиев З. Ангелова инж. М. Георгиева инж. С. Русева
„Програмиране“	инж. Д. Николаева	инж. Д. Николаева инж. М. Георгиева М. Банкова
„Компютърни мрежи“	инж. Т.Николова	инж. Ем. Пехливанова инж. Т.Николова инж. М. Христова
„Хардуер“	инж. Ем. Пехливанова	инж. Ем. Пехливанова инж. Д. Николаева

До **15.03.2014 г.** се представя сорс код и изпълним файл за раздел: „Компютърна рисунка”, „Web дизайн” и „Програмиране” и видео запис за раздел „Хардуер” на инж. Д. Николаева в стая 115.

Представянето ще се състои на **21.03.2014 г.** в Мултимедиен кабинет от 13.30 часа.

IV. Изисквания за разработките:

Раздел „Компютърна рисунка”

1. Компютърните рисунки да са изработени на графична програма по избор (например: Adobe Photoshop, Corel DRAW, Adobe Illustrator, Microsoft Paint, Corel Painter Classic, Macromedia Free Hand, и др.)
2. Да не се използват готови обекти или картинки.
3. Да са нарисувани със свободна ръка с инструментите за рисуване на графичните редактори.
4. Творбите да са авторски.
5. Технически параметри:
 - размер – до 5 MB
 - разделителна способност – max 300 dpi
 - дълбочина на цветовете – 24 bit
 - допустими формати - JPG, PNG, TIF, TIFF

Раздел „Web дизайн”

Да се изработи сайт с програма по избор.

1. Начална страница с име *index.html*.
2. Минимален брой на страниците 5.
3. Полезни връзки – хипервръзки.
4. Контакти – информация за автора, връзка към e-mail, skype и др.
5. Страниците да са изпълнени с еднакъв стил, осигурен чрез CSS: фон, форматиране на текста и хипервръзките.
6. Дизайнът и цветовото оформление да са подходящи за темата.
7. При копиране на съдържание от други източници да се избягва копиране на форматирането, за да се постигне „чист” код, липса на излишни хипервръзки и да няма разностилие.
8. При оформлението да се използва допълнително форматиране на текст на място (локално): удебеляване, наклоняване, цвят на символите, ляв отстъп на параграф, отстояние преди и след параграфа, автоматични номерирани и маркирани (неподредени) списъци.
9. При работа с изображенията да се запазва пропорцията и да се задават допълнителни атрибути: подравняване и обличане от околния текст,

алтернативен текст, хоризонтално и вертикално разстояние от околния текст, рамка.

10. За по-добро подреждане на текста и изображенията в страниците да се използват таблици.

11. Между страниците на сайта да се осигури навигация чрез еднообразно меню, реализирано чрез рамки (фреймове), текстови и картинни хипервръзки, бутони и др.

12. Да се осигури свързаност на страниците с външни хипервръзки. В рамките на една страница да се осигурят вътрешни хипервръзки към секциите ѝ (bookmarks, named anchors).

Раздел „Програмиране”

Да се изработи Компютърно приложение на програмен език по избор.

Да се използват функции/ структури/ класове/ стек/ опашка /линеен списък.

Да се предостави изпълним файл и сорс код.

Раздел „Хардуер”

Да се изработи устройство и се програмира, при необходимост.

Да се направи видео запис с демонстрация в работен режим.

Да се опише алгоритъма на работа на устройството, да се приложи сорс код от програмата.

V. Общи критерии за оценяване

1. Функционалност и завършеност
2. Ползваемост и достъпност
3. Възможности за подобряване и обновяване
4. Потребителски интерфейс и дизайн
5. Използване на авторски елементи
6. Технологична изработка
7. Приложение на проекта в учебния процес

Раздел „Компютърна рисунка”

Критерии	Брой точки
Функционалност и логическа завършеност (пълнота)	
Художествено въздействие и хармония на изразните средства	10
Ясно дефинирана и реализирана цел	10
Степен на завършеност	5
Липса на правописни и стилистични грешки	5
Сбор от художествени изразни средства достатъчни за поставената цел	10
Удобна за използване	
Приложимост	10

Баланс на използваните изразни средства	10
Графичен интерфейс	
Да бъде с естетичен и приятен интерфейс, четливост на екрана (шрифтове, размери), подходящо подбрани цветови комбинации, подравняване	10
Използване на авторски ресурси	10
Стил или съвкупност от стилове (в цялото произведение - форми, текст, изображения)	10
Представяне	
Поддържане на контакт с публиката	5
Невербална комуникация	5
Общ брой точки:	100

Раздел „Web сайт ”

Критерии	Брой точки
Функционалност и логическа завършеност (пълнота)	
Сайтът да има ясно дефинирана цел и я реализира	5
Завършеност, достоверност (степен на завършеност, актуалност на връзките)	5
Съвместимост с различни браузъри, разделителна способност на екрана, цветови режими, скорост на връзката.	10
Липса на правописни и стилистични грешки	5
Удобна за използване	
Наличие на удобна навигация система (меню)	10
Интуитивен интерфейс: колко лесно е за потребителите да се ориентират в навигационната структура на сайта.	5
Приложимост	5
Възможности за търсене в сайта и Интернет по заявки от потребителя	5
Графичен интерфейс	
Да бъде с естетичен и приятен интерфейс, четливост на екрана (шрифтове, размери), подходящо подбрани цветови комбинации, подравняване	10
Зачитане на авторските права при представяне на информация в страниците на сайта	10
Използване на авторски ресурси (картинки, бутони, икони)	10
Качество на изпълнението	
Подредена структура на работните директории	5

Подреденост и четливост на кода	5
Представяне	
Поддържане на контакт с публиката	5
Невербална комуникация	5
Общ брой точки:	100

Раздел „Програмиране”

Критерии	Брой точки
Функционалност и логическа завършеност (пълнота)	
Програмата да има ясно дефинирана цел и я реализира	5
Завършеност на програмния код	5
Използване на функции/класове/стек/опашка/линеен списък	10
Липса на правописни и стилистични грешки, при работа със съобщения	5
Удобна за използване	
Интуитивен интерфейс: колко лесно е за потребителите да се ориентират в навигационната структура на програмата.	10
Приложимост	5
Възможности за търсене в по заявки от потребителя	10
Графичен интерфейс	
Да бъде с естетичен и приятен интерфейс.	10
При приложения, които не са конзолни четливост на кода (шрифтове, размери), подходящо подбрани цветови комбинации, подравняване	10
Зачитане на авторските права при представяне на информация в приложението.	5
Използване на авторски ресурси (картинки, бутони, икони) при приложения, които не са конзолни.	5
Качество на изпълнението	
Подредена структура на работните директории	5
Подреденост и четливост на кода	5
Представяне	
Поддържане на контакт с публиката	5
Невербална комуникация	5
Общ брой точки:	100

Раздел „Хардуер”

Критерии	Брой точки
Функционалност и логическа завършеност (пълнота)	

Изработване на устройство. Дизайн	20
Технологично изпълнение	10
Удобна за използване	
Управление. (радио управление ...)	10
Приложимост.	10
Графичен интерфейс	
Програмно осигуряване за задвижване на устройството. Програмиране.	20
Качество на изпълнението	
Изпробване в работен режим.	10
Подредена структура на работните директории	5
Подреденост и четливост на кода	5
Представяне	
Поддържане на контакт с публиката	5
Невербална комуникация	5
Общ брой точки:	100

Раздел „Компютърни мрежи”

Критерии	Брой точки
Време за изпълнение	50
Качество	50
Общ брой точки: Време + Качество	

VI. Ресурсно осигуряване

ПГ по електротехника осигурява:

- зала за провеждане на конкурса;
- грамота за участие и рекламен химикал;
- целева стипендия на класираните на I, II, III място за всеки от разделите.

ЗАЯВЛЕНИЕ ЗА УЧАСТИЕ В КОНКУРС „МОЯТ ПЪРВИ ПРОЕКТ”

Раздел _____
(наименование на раздела: КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА)

Проект _____
(наименование на проекта, програми за разработка)

Раздел _____
(наименование на раздела: Web дизайн)

Проект _____
(наименование на проекта, програми за разработка)

Раздел _____
(наименование на раздела: Програмиране)

Проект _____
(наименование на проекта, програми за разработка)

Раздел _____
(наименование на раздела: Хардуер)

Проект _____
(наименование на проекта, програми за разработка)

Раздел _____
(наименование на раздела: Компютърни мрежи)

ЛИЧНА ИНФОРМАЦИЯ

Трите имена на ученика, клас _____

Специалност/професия _____

Телефон, e_ mail за контакти _____

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Всеки участник се представя с до 2 разработки в желаните от него раздели. В срок до **10.03.2014 г.** се предават заявките за участие.

Раздел	Отговорник
„Компютърна рисунка“	инж. С. Русева
„Web дизайн“	инж. М. Георгиева
„Програмиране“	инж. Д. Николаева
„Компютърни мрежи“	инж. Т.Николова
„Хардуер“	инж. Ем. Пехливанова

До **15.03.2014 г.** на магнитен носител или флашка се представя сорс код и изпълним файл за раздел: „Компютърна рисунка”, „Web дизайн” и „Програмиране” и видео запис за раздел „Хардуер” на инж. Д. Николаева в стая 115.

Забележка: Запишете срещу всеки раздел, в който искате да участвате: наименованието на проекта и избройте програмите, които сте използвали при разработка на приложенията си.